JEUCOLORY

Les éducatrices parlent de Zamotza

DES EXPÉRIENCES VÉCUES EN MILIEU DE GARDE

Marie-Ève Lacroix

Éducatrice depuis 24 ans

Ce sont de très beaux jeux que j'ai essayés avec mon groupe de 4 ans en CPE. Ça développe la créativité et la logique. Nous avons fait une belle causerie sur les aliments. Les éléments reliés à la nature font un beau lien avec notre CPE nature. Les enfants ont adoré!

Khaoula Saida

Éducatrice depuis 7 ans

Je tiens vraiment à vous féliciter — chapeau pour votre créativité et la qualité de vos jeux! En tant qu'éducatrice, j'ai eu la chance de les utiliser avec les enfants de ma garderie et ils ont adoré. C'est à la fois ludique et éducatif, ce qui est vraiment précieux dans notre milieu.

Merci encore pour votre beau travail et votre passion.

Marie-Douce Maillé

Éducatrice depuis 12 ans

Pour mon groupe de 3 ans, j'ai adapté le jeu pour aller plus dans la stimulation du langage et aussi l'association des paires et la mémoire. Mon groupe de 3 ans a des défis, le principe du jeu n'est pas encore acquis.

L'apprentissage avec l'humour a beaucoup aidé en apprenant les noms des personnages. Les enfants ont appris à me dire "non", ce n'est pas ce que c'est!

Les peluches sont amusantes, douces et apaisantes. Les enfants qui ont besoin d'être réconfortés et se confier aiment bien.

J'ai un enfant qui vivait de grosses émotions à la maison, venait raconter à Didi ce qui se passait. Elle nous en parlait aussi mais Didi faisait des câlins doudous qu'elle me disait.

Brigitte Gauvin

Éducatrice depuis 30 ans

Jeux de très grande qualité! Explorés avec mon groupe de 4-5 ans en CPE pédagogie nature.



JEUCOLORY

Les éducatrices parlent de Zamotza

DES EXPÉRIENCES VÉCUES EN MILIEU DE GARDE

Anie Roy

Éducatrice depuis plus de 30 ans (CPE et milieu familial)

Le jeu de mémoire est fort apprécié par les amis de 2 à 5 ans du service de garde. (Nous jouons présentement avec Zamotza, version aliments.)

Pour commencer, j'utilise 20 cartes (10 couples). Je présente les personnages en accentuant les SYLLABES. Ex. : I ZA BEL LA (fraise Izabella)

Je pose les questions suivantes : Quel aliment ? De quelles couleurs?, etc...

Le jeu de mémoire débute. Quand les enfants deviennent habiles à nommer les personnages, j'ajoute des cartes jusqu'à 28 ou plus.

Le jeu ZAMOTZA permet différents apprentissages :

LANGAGE : Nous nous amusons à nommer les aliments ou les personnages en accentuant les syllabes. Dire les couleurs et les parties du corps... Faire des liens avec ce que nous mangeons.

PRÉ-LECTURE : À l'aide des dés voyelles, les amis de 4-5 ans repèrent les lettres dans les noms des personnages. Je souligne les lettres inversées dans les mots et je les écris sur une feuille. Je demande aux enfants de faire la même chose. Ex. : ETTORAC (lettres de carotte)

ARTS (motricité fine) : Mes copains aiment bien dessiner et colorier les aliments du jeu. Ils sont rigolos, colorés et attachants.

À partir de Zamotza, il existe plein d'autres possibilités d'apprentissage que je n'ai pas encore explorées!

Donc, ce jeu est attrayant, éducatif et amusant pour les enfants de 2 à 5 ans, impossible de s'en passer!



